

# Programação do Ciência no Parque

Data: 27/09/2007 – quinta-feira

Locais das atividades: Tenda, Auditório do Museu da Vida, Área externa do Parque da Ciência, Pirâmide, Sala de vídeo do Centro de Recepção do Museu da Vida e Foyer da sede do Museu da Vida.

## Tenda

Atividade	Responsável	Instituição	Horário
Espectáculo teatral: O Mistério do Barbeiro	Gustavo Ottoni	Museu da Vida	11:20 às 12:20h
Espectáculo teatral: O Mistério do Barbeiro	Gustavo Ottoni	Museu da Vida	13:30 às 14:30h

**Breve descrição da atividade:** O espetáculo "O Mistério do Barbeiro" conta a história do cientista Carlos Chagas. Em linguagem bem-humorada, a peça traz à tona aspectos relativos à descoberta do mal de Chagas e informações sobre contágio, transmissão e o agente transmissor da doença. A peça também explora a relação entre Chagas e Oswaldo Cruz, por ocasião da criação do Instituto de Manguinhos, que mais tarde viria a se tornar a Fundação Oswaldo Cruz.

**Ficha técnica:**

**DIREÇÃO GERAL:** Jacyan Castilho

**DIRETOR TEMPORADA 2006/2007:** Gustavo Ottoni

**ELENCO:** Aline França, Andressa Lameu, Gustavo Ottoni, Silvio Bento e Último de Carvalho

**EQUIPE TÉCNICA:** André Freitas, Armando Feitosa, Rafael Gamberá e Ronaldo Barboza

## Auditório do Museu da Vida

Atividade	Responsável	Instituição	Horário
Show de Ciência	Silvio Bento	Museu da Vida	10:10 às 10:50h
Botando as tripas para fora	Jane MorreyJones	London Science Museum	11:20 às 12:00h
Botando as tripas para fora	Jane MorreyJones	London Science Museum	14:00 às 14:40h
Show de Ciência	Silvio Bento	Museu da Vida	15:00 às 15:40h

**Breve descrição:**

- **Botando as tripas para fora** - Vendo seu sistema digestivo por dentro, você vai aprender, entre outras coisas, porque o cocô é marrom!
- **Show de Ciência** – Realização de experimentos interativos em química e física, com a utilização de mágica e arte cênica.

## Pirâmide – Sala de Jogos

Jogo	Responsável	Instituição	Horário
<b>Jogo da memória:</b> Micrografias, O todo e as partes, Viagens: aventuras e riscos	Paula Bonatto e Sonia Mano	Museu da Vida	10:00 às 16:00 h
<b>Painel quebra-cabeça:</b> Laboratórios Fiocruz, O tempo passa (infantil), O tempo passa (Juvenil), O ciclo do piolho	Paula Bonatto e Sonia Mano	Museu da Vida	10:00 às 16:00 h
<b>Jogo de tabuleiro:</b> Unidos para construir um mundo melhor	Paula Bonatto e Sonia Mano	Museu da Vida	10:00 às 16:00 h

**Breve descrição das atividades:** mediação de diversos jogos que abordam os temas: saúde, biologia e meio ambiente.

## Pirâmide – Sala de Comunicação

Jogo	Responsável	Instituição	Horário
<b>Jogo Multimídia</b>	Clarice Cordeiro dos Santos e Marcele dos Santos Lima	Museu da Vida	10:00 às 13:00 h
<b>Jogo Multimídia</b>	Paulo H. Colonese e Sheila Mello	Museu da Vida	13:00 às 16:00 h

**Breve descrição da atividade:** mediação de diversos jogos multimídia que abordam os temas: saúde, biologia e meio ambiente.

## Centro de Recepção do Museu da Vida – Sala de Vídeo

Atividade	Responsável	Instituição	Horário
<b>Teatro de Fantoches:</b> O X na Xistose <sup>1</sup>	Cristiano Lara Massara/ Virginia Schall	Laboratório de Helminthoses Intestinais -	10:30 às 11:00h 11:30 às

Centro de 12:00h  
 Pesquisas René 14:00 às  
 Rachou/Fiocruz 14:30h  
 15:00 às  
 15:30h

<sup>1</sup>baseada no livro “O feitiço da lagoa”, de Virginia Schall.

## Foyer – Contação de Histórias e atividades lúdicas

História e atividade	Responsável	Instituição	Horário
Quita, a mosquita e Jogo Onde está a Quita?	Claudia Oliveira, Rafaela Mello e Bianca Reis	Grupo de Educação Infantil do Museu da Vida	10:00 às 11:00h
Severino faz Chover e Dobradura	Marcela Sanches e Vitor	Grupo de Educação Infantil do Museu da Vida	11:00 às 12:00h
Ciclo do Piolho e Jogo do Piolho	Silvia Gomes e Priscila Talita	Grupo de Educação Infantil do Museu da Vida	14:00 às 15:00h
A Joanelha e Jogo da memória	Cristiane Oliveira e Hilda Gomes	Grupo de Educação Infantil do Museu da Vida	15:00 às 16:00h
Biblioteca Móvel	Laise Alves de Carvalho	Grupo de Educação Infantil do Museu da Vida	10:00 às 16:00 h

**Breve descrição das atividades:** Contação de histórias que abordam temas como meio ambiente e saúde. Após cada uma das histórias será realizada uma atividade lúdica com o público infantil.

## Área Externa do Parque da Ciência

Atividade	Responsável	Instituição	Horário
Fábrica de Bolhas de Sabão	Anna Karla Souza da Silva	Parque / Museu da Vida	10:00 às 12:00h
Pescaria de	Cynthia Bernades Gomes	Parque / Museu da Vida	13:00 às 16:00h

## Microorganismos

Oficina de gaivotas	Paulo Colonese	Parque / Museu da Vida	10:00 às 12:00h
Quem conta um pouco inventa um conto	Claudia Oliveira, Margareth Aragão e Alessandro Batista	Passado e Presente / Museu da Vida	10:00 às 16:00h
Bancada de Microscópio	Edmilson Barcelos e Francisco Cardoso	Biodescoberta / Museu da Vida	10:00 às 16:00h
Flip book	Luciana Sales/Glênia Sara/ Tatiana Pires	Ciência em Cena / Museu da Vida	10:00 às 16:00h
Barbie, além da beleza	Ivonete Alves de Lima Cavaliere	IOC / Fiocruz	13:00 às 16:00h
Mostra de Insetos da coleção entomológica do IOC	Jane Costa e Danielle Cerri	IOC / Fiocruz	10:00 às 16:00h
Reconstruindo o meio ambiente com amor	Leandro Borges e Marcos	IOC / Fiocruz	10:00 às 16:00h
Usando o quadrinho para entender a hanseníase	Karina Cabello	IOC / Fiocruz	10:00 às 16:00h
'Viagem à Lua' e 'Na Trilha do DNA'	Bianca Encarnação	Ciência Hoje das Crianças	10:00 às 16:00h
Ciência Móvel	Ribamar Ferreira, Miguel Oliveira e Marcus Soares	Museu da Vida	10:00 às 16:00h
Ciência Animada	Cecília Nascimento e Amanda de Jesus	MAST	10:00 às 16:00h
Brincando com a Ciência	Ronaldo de Almeida	MAST	10:00 às 16:00h
Código Morse	Pedro Zille Teixeira Nasser	MAST	10:00 às 11:00h 11:00 às 12:00h
Faça você mesmo: Um multiplicador de água	Pedro Zille Teixeira Nasser	MAST	14:00 às 15:00h 15:00 às 16:00h
Oficina de Construção de Instrumentos Musicais Africanos e Indígenas	Marcos Pires Leopoldo	UfSCar	10:00 às 16:00h

Experimentando Ciências	Kátia Nunes / Sebastião Hélio	Praça da Ciência Itinerante / Fundação CECIERJ	10:00 às 16:00h
Ciência Viva	Gustavo Rusidine	Espaço Ciência Viva	10:00 às 16:00h
Biomemo / De quem é o ovo?	Martha Marandino	USP	10:00 às 16:00h
Brincando e aprendendo Astronomia	Domingos Bulgarelli / Wailã Cruz	Fundação Planetário	10:00 às 16:00h
Exposição Átomo	Werk Vieira de Melo	Departamento de ensino de ciências e biologia / UERJ	10:00 às 16:00h
Jogo Desafio e Jogo da Memória com Sementes	Werk Vieira de Melo	Departamento de ensino de ciências e biologia / UERJ	10:00 às 16:00h
Oficina dos cheiros	Claudia Resende	Instituto de Química - UFRJ	10:00 às 16:00h
Oficina de DNA	Sancia Velloso e Carlos Alberto Nascimento	Escola Parque	14:00 às 15:00h
Oficina Bambu	Sancia Velloso e Carlos Alberto Nascimento	Escola Parque	15:00 às 16:00h
Experimentos de Física e Química	Sancia Velloso e Carlos Alberto Nascimento	Escola Parque	14:00 às 16:00h
Exposição Ciência e Arte	Luciana Salles Vieira	Escola Parque	14:00 às 16:00h

### Breve descrição das atividades:

**Bancada de Microscópio** – Atividade para a observação da vida microscópica.

**Barbie, além da beleza** - Atividade lúdica sobre o corpo humano, dentro de uma proposta que prioriza a saúde em vez da estética. Conteúdos envolvidos: sistemas respiratório, digestivo, circulatório, urinário, aparelho reprodutor feminino.

**Biomemo / De quem é o ovo?** - Jogos interativos que abordam conceitos de biologia.

**Brincando com a Ciência** - Apresentação monitorada de um conjunto de 10 módulos interativos elaborados com materiais simples de uso doméstico arranjados de tal forma que possam explicitar um fenômeno científico e que permita ser "administrado" pela ação direta e espontânea do usuário.

**Brincando e Aprendendo Astronomia** - Atividade oferecida para crianças de 5 a 9 anos que objetiva despertar o gosto por ciência, utilizando a Astronomia para esse fim, de maneira lúdica e divertida. Serão ensinados temas astronômicos e realizadas atividades recreativas relacionadas aos assuntos apresentados, tais como desenhos, pinturas, liga-pontos, palavras cruzadas, jogos de erros, labirintos, corte, cole e monte.

**Ciência Animada** - Atividade que utiliza o cinema de animação como estratégia para comunicar ciência para crianças e adolescentes. Em cada edição um tema de ciência (entre biologia, física e astronomia) é discutido com os participantes por meio de brincadeiras, jogos e/ou desafios. Depois, todos são convidados a elaborar o roteiro para produzir um pequeno filme de animação sobre o que foi conversado.

**Ciência Viva** - Atividades interativas que exploram os sentidos humanos de percepção (tato, olfato e paladar) e desafios matemáticos que trabalham o raciocínio lógico e a visão espacial.

**Código Morse** - Atividade que irá explorar algumas formas de comunicação, desde as mais remotas até as mais atuais, chamando atenção para suas similaridades. Neste contexto, será apresentado um telégrafo luminoso, onde os participantes serão questionados a refletir, como se comunicar utilizando um ponto luminoso? Após esta breve discussão os participantes, em duplas, irão construir um telégrafo, que posteriormente poderá ser levado para casa.

**Experimentando Ciências** - Mostra e experimentação de kits interativos e uma minioficina de superposição de imagens.

**Exposição Átomo** - A exposição apresenta diversos modelos do átomo e como esses modelos foram se modificando ao longo da história.

**Exposição Ciência e Arte** - Exposição interativa de trabalhos produzidos na disciplina Ciência e Artes da Escola Parque Barra.

**Faça Você Mesmo: Um Multiplicador de Águas** - Atividade que aborda as ações do homem em relação à água, além de discutir/problematizar a escassez de água no mundo. Após breve discussão sobre os temas mencionados, será construída uma máquina "multiplicadora de água", será?

**Flip book** - Atividade onde os participantes irão elaborar seu próprio flipbook, fazendo uso de técnicas de animação.

**Jogo Desafio e Jogo da Memória com Sementes** - Jogos que abordam diversos conceitos de biologia.

**Mostra de insetos da Coleção Entomológica do IOC** - Mostra didática da biodiversidade de insetos da Coleção Entomológica do IOC. Tem o objetivo educativo de incentivar a conservação de exemplares da fauna entomológica, assim como apresentar ao público insetos não comuns ao seu convívio.

**Oficina de Construção de Instrumentos Musicais Africanos e Indígenas-Ciência e cultura para o público infanto-juvenil** – Monte seu instrumento musical africano ou indígena, utilizando materiais alternativos de baixo custo e embalagens recicladas para a "bricolagem" dos instrumentos musicais.

**Oficinas de DNA, Bambu e Experimentos de Física e Química** - Oficinas interativas que envolvem a experimentação, a construção, a criação e a curiosidade científica.

**Oficina de gaivotas** – Oficina onde os visitantes irão aprender a montar a sua própria gaivota de papel.

**Oficina dos Cheiros** – A química dos cheiros, uma viagem ao sentido do olfato.

**Oficina Fabrica de Bolhas** - Oficina para criação de bolhas de sabão com uma iniciação ao estudo das células e conceitos de membrana com a comparação da forma das bolhas com os tipos de células do corpo; além da abordagem das cores, reflexão e refração da luz, interferência (superposição de ondas) percepção sobre o ar e pressão atmosférica; abordagem das propriedades da água, do detergente, da glicerina e composição das moléculas; e sensibilização para as formas geométricas e estruturais tridimensionais.

**Pescaria de Microorganismos** - Esta pescaria simulada de microorganismos possibilita ao visitante construir um conceito sobre o que é microrganismos e desmistificar a idéia de que todo micróbio é maléfico para o ser humano.

**Quem conta um pouco inventa um conto** – Elaboração de histórias a partir de imagens do Rio de Janeiro antigo. Após elaboração, o grupo participante terá a oportunidade de registrar a história elaborada em vídeo.

**Reconstruindo o Meio Ambiente com Amor** - Ensina a plantar sementes em vasilhinhos e a reciclagem de papel conscientizando a criança desde já sobre a importância de preservar a natureza com carinho, com enfoque nas árvores. Reciclando o papel, ajudamos a diminuir o desmatamento de nossas florestas. Plantando sementes, contribuimos para o reflorestamento.

**Usando quadrinhos para entender a hanseníase** – Utiliza a história em quadrinho "Uma viagem fantástica com micobac" para ensinar de forma divertida conceitos relativos à hanseníase.

**'Viagem à Lua' e 'Na Trilha do DNA'** – Jogos de tabuleiro em tamanho gigante, envolvendo os temas que dão nome às atividades.